

## Vẽ bần Graffiti

*Chân thành cảm ơn Cơ quan Cảnh sát Calgary, Điều phối viên về Graffiti, Cảnh sát trưởng Dave Ladic đã giúp đỡ làm bài viết này.*

Vẽ bần Graffiti bao gồm các loại hình ảnh, chữ viết, hình vẽ, giấy dán đề-can, viết nguệch ngoạc, gạch xóa nhằng nhịt, khắc trổ, sơn xịt lên bề mặt các tòa nhà, công trình xây dựng hoặc các loại tài sản khác. Có thể có nhiều cách thức thực hiện như là dùng sơn xịt, bút tô màu, khắc vẽ. Vẽ graffiti mà không được phép của chủ (tài sản) bị coi là phá hoại và là một hành động tội phạm mang lại những hậu quả nghiêm trọng. Hoạt động phá hoại bằng graffiti chỉ là sự bắt đầu của việc làm hủy hoại khu phố nơi bạn ở. Hầu hết các hành động phá hoại bằng graffiti không liên quan tới các băng nhóm, nhưng nếu không được kiểm soát thì các loại hoạt động tội phạm khác có thể bắt đầu nhen nhóm trong khu vực vì nó tạo ra một thông điệp là không ai quan tâm tới khu vực này.

### **GỌI 311 ĐỂ THÔNG BÁO VỀ CÁC HOẠT ĐỘNG VẼ BẦN GRAFFITI.**

Vẽ bần graffiti dẫn tới sự xuống cấp về vật chất và tâm lý chung trong khu dân cư của bạn. Đó là sự phá hoại và hủy hoại các tài sản. Nếu graffiti không bị xóa bỏ nhanh chóng thì có thể tạo ra một dấu hiệu về giá trị thấp của khu phố, và graffiti sẽ nhanh chóng tràn lan sang các tòa nhà, con phố và các tài sản khác. Giá trị tài sản sẽ giảm xuống, cư dân cảm thấy không an toàn và sợ hãi khi đi ra các khu vực công cộng tại khu phố, các cơ sở kinh doanh cũng sẽ bị ảnh hưởng.

Cần phải làm gì:

1. Chụp ảnh các hình vẽ bần graffiti (nếu có thể)
2. Ghi chú về địa điểm
3. Gọi 311 và thông báo về hành động vẽ bần graffiti
4. Hãy xóa bỏ các hình vẽ bần nếu nó ở trên tài sản của bạn, hoặc phải có sự cho phép của chủ tài sản. Nếu hình vẽ bần graffiti không được nhanh chóng xóa bỏ thì có nhiều nguy cơ là vẽ bần graffiti sẽ lan ra trong khu vực.

Hãy ghé qua trang web [www.graffitifreecalgary.ca](http://www.graffitifreecalgary.ca) để có thêm thông tin về sự phá hoại bằng graffiti và bạn có thể làm gì để đối phó với hiện tượng này trong khu phố của mình.